



2022年1月期 第2四半期決算説明資料

株式会社ユークス
2021年9月

1

2022/1期
第2四半期決算概要

2

2022/1期
業績予想と今後の取り組み

1

2022/1期
第2四半期 決算概要

第2四半期 3月12日時点の業績予想との差異について



(単位:百万円)

2022/1期 2Q	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する四半期純利益
前回発表予想 (2021/3/12時点)	1,873	241	408	338
実績	1,726	323	549	456
増減額	△146	+81	+141	+118
増減率	△7.8%	+33.9%	+34.6%	+35.0%

<差異理由>

- ・ 売上高
2Q累計の売上高はプロレスゲームの開発が順調に進んだことによる売上計上があったものの、その他の案件での検収時期の遅れにより、予想をわずかに下回る
- ・ 営業利益
昨年より取り組んでいる構造改革による原価・経費の削減効果に加え、新規案件の獲得が順調に進んでいること等により、上方修正

連結損益計算書ハイライト(実績/前期比)



(単位:百万円、%)

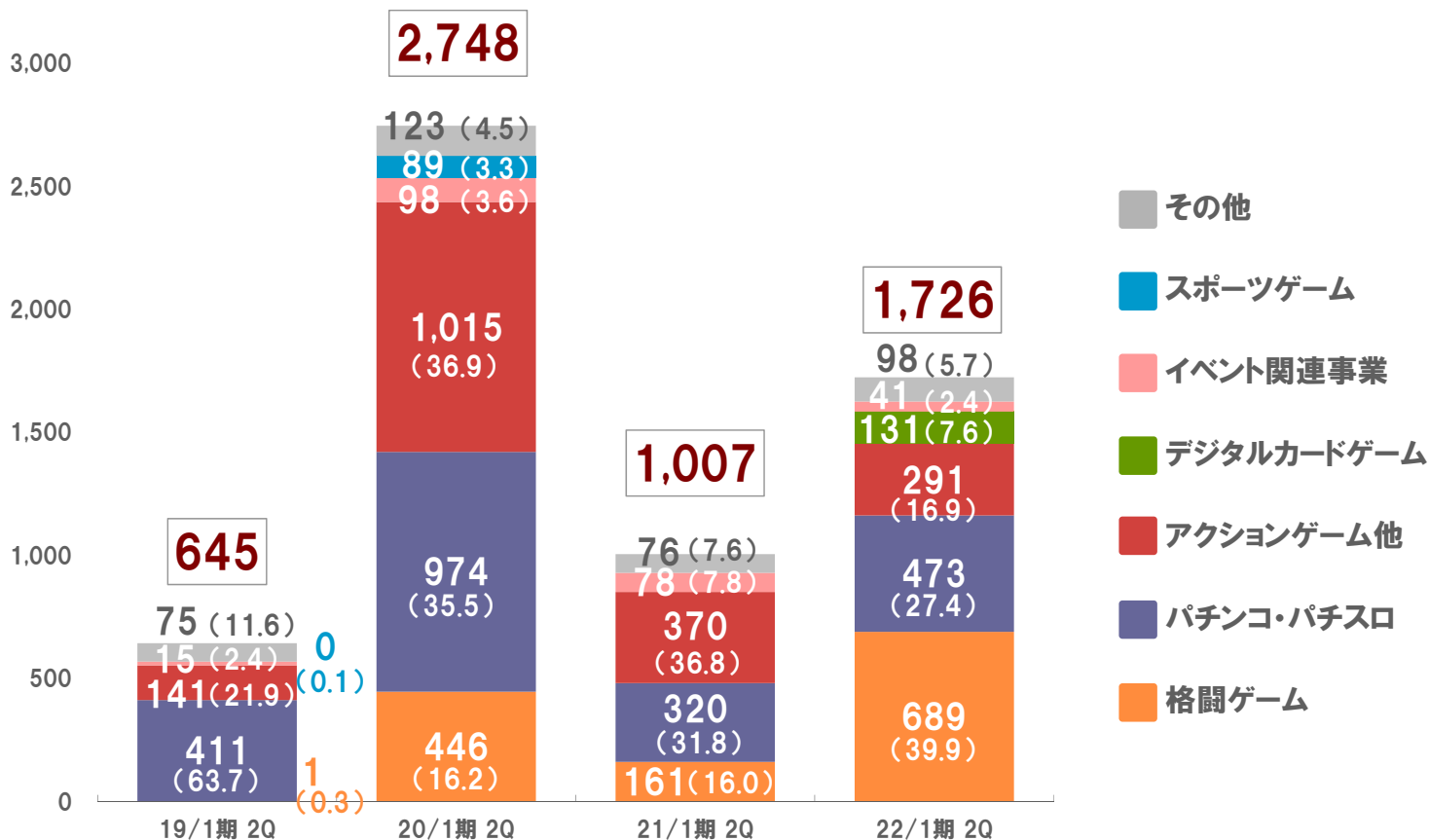
	2021/1期 2Q (連結)	2022/1期 2Q (連結)	増減額	増減率
売上高	1,007	1,726	+719	+71.4%
売上原価	897	1,178	+281	+31.3%
売上総利益	110	548	+438	+397.8%
販管費	336	224	△111	△33.3%
営業利益	△226	323	+550	-
営業外収益	33	227	+193	+579.7%
営業外費用	176	1	△175	△99.4%
経常利益	△369	549	+919	-
法人税等合計	0	93	+93	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	△368	456	+825	-

5

主要ジャンル別売上高



単位:百万円、%



6

連結貸借対照表①



(単位:百万円)

【資産の部】	2021/1末(連)	2021/7末(連)	増減
流動資産	6,825	2,801	△4,024
現金及び預金	6,208	2,107	△4,100
売掛金	261	402	+140
仕掛品	298	242	△55
その他	58	50	△8
固定資産	639	923	+284
有形固定資産	32	29	△2
無形固定資産	12	204	+191
投資その他の資産	593	689	+95
資産合計	7,465	3,725	△3,740

7

連結貸借対照表②



(単位:百万円)

【負債の部】	2021/1末(連)	2021/7末(連)	増減
流動負債	4,678	608	△4,069
短期借入金	4,150	0	△4,150
未払金	271	308	+37
前受金	119	66	△52
賞与引当金	80	73	△7
その他	57	159	+102
固定負債	187	129	△58
負債合計	4,866	738	△4,127

【純資産の部】	2021/1末(連)	2021/7末(連)	増減
株主資本	2,548	2,918	+369
資本金	412	412	0
資本剰余金	432	432	0
利益剰余金	2,441	2,811	+369
自己株式	△738	△738	0
その他の包括利益累計額	38	46	+7
純資産合計	2,599	2,987	+387
負債・純資産合計	7,465	3,725	△3,740

8

2

2022/1期 通期予想と今後の取り組み

通期 業績予想について



(単位:百万円)

通期	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する当期純利益
前回発表予想 (2021/3/12時点)	2,872	143	314	262
通期予想	3,341	351	580	477
増減額	+469	+208	+265	+215
増減率	+16.3%	+145.6%	+84.5%	+82.0%

<差異理由>

- ・ 売上高
通期は、プロレスゲーム案件の順調な開発進捗が見込まれることに加え、その他の分野での、新規案件の獲得が順調に進んでいること等により、予想を上方修正
- ・ 営業利益
第2四半期実績と同様の理由により、上方修正

2022/1期 連結業績予想



(単位:百万円、%)

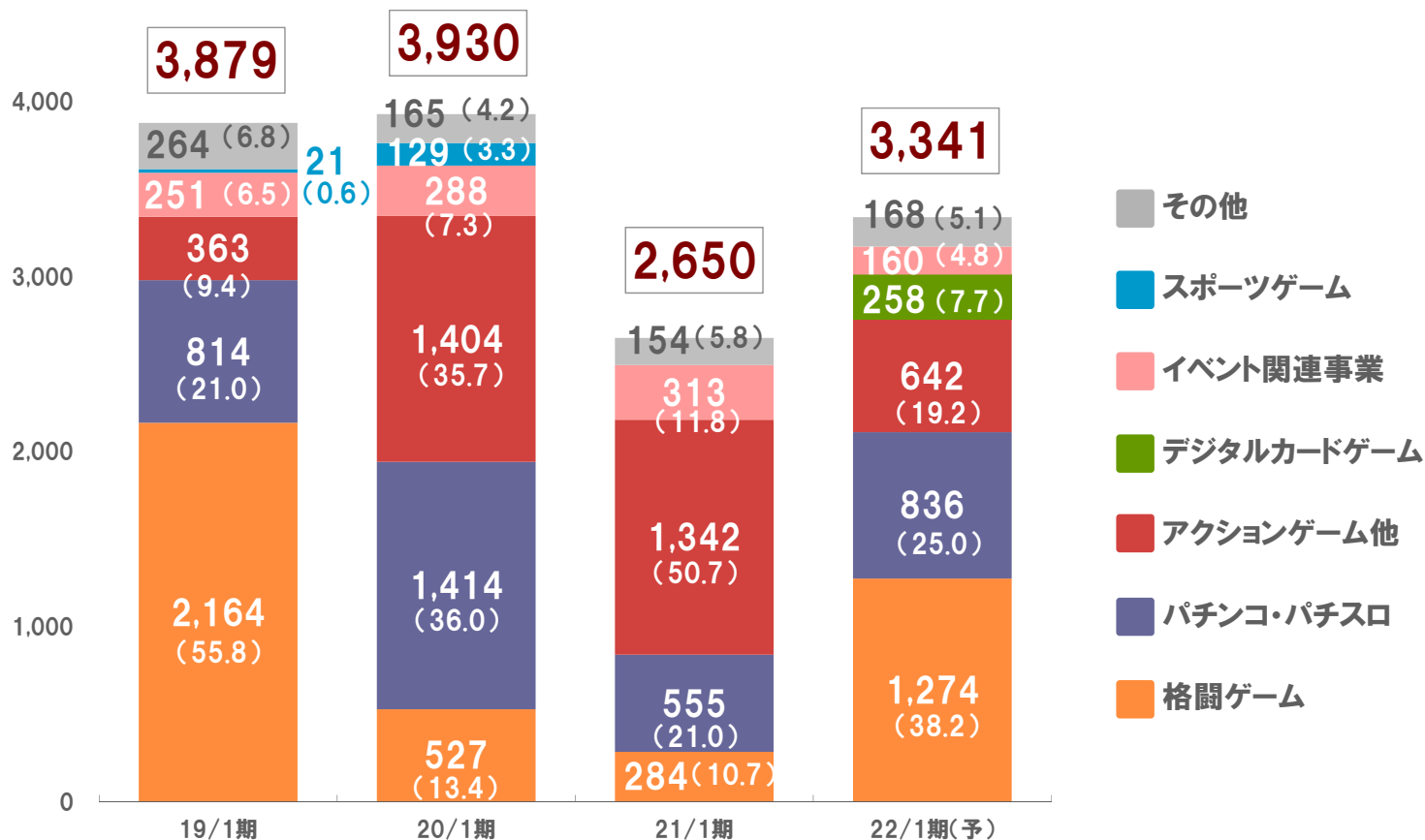
	2021/1期 (連結)	2022/1期 予 (連結)	増減額	増減率
売上高	2,650	3,341	+691	+26.1%
売上原価	2,105	2,509	+404	+19.2%
売上総利益	544	831	+286	+52.6%
販管費	719	480	△239	△33.3%
営業利益	△174	351	+526	-
経常利益	△329	580	+909	-
親会社株主に帰属する 当期純利益	△415	477	+893	-

11

主要ジャンル別売上高



単位:百万円、%



12

主力分野の強化

プロレスを軸とした格闘・アクションゲーム分野への展開

パチンコ・パチスロ分野への展開

クロスプラットフォームへの展開

AR Live System「ALiS ZERO」技術の横展開

パブリッシング事業への展開

主力プロジェクト(AEW)

順調に開発中

全米規模の新プロレス団体”AEW”と
ユークスのタッグが実現



GAMES™



ユークスのプロレスゲーム

1995年に家庭用テレビゲーム初の3Dプロレスを開発
20年連続プロレスゲームで**世界一** (2000-2019)

39タイトル累計**7,612**万本販売！

2018年に**ギネス認定**！

20年間他社の追従を許さない技術力と表現力は、
業界でも高い評価を得ている

AEWとは

2019年設立

NFL(ナショナル・フットボール・リーグ)やプレミアリーグのチームオーナーとしても知られ、純資産68億米ドルと言われる大富豪、シャヒド・カーンとトニー・カーンの親子が設立。

圧倒的な資金力を背景に、世界中の有力選手をかきあつめ、最近では、CMパンク、ブライアン・ダニエルソンといった大物も登場し大きな注目を集めている。



2020年11月10日

AEW Gamesの発足を発表
ゲーム分野においてもその絶大な資金力をベースに
本格的な市場進出を目論んでおり、
このたびユークスとのタッグが実現する運びとなった。

PC版へ展開し、国内売り上げランキング1位を獲得

ま〜るい地球が四角くなった!?

デジボク地球防衛軍

EARTH DEFENSE FORCE: WORLD BROTHERS

カテゴリ:アクション
2021年5月27日リリース

<PC版>

2020年12月24日発売

<PS4, Nintendo Switch>



発売:株式会社ディースリー・パブリッシャー

<https://www.d3p.co.jp/>

親会社
株式会社バンダイナムコエンターテインメント

事業内容
家庭用ゲームソフトの企画、制作、販売
PC・モバイルゲームコンテンツの企画、制作、配信
ゲーム関連事業(書籍、音楽ソフト、その他グッズ等の企画、制作、販売/ファンイベントの企画・開催/ファンサイトの企画、制作、運営)

『地球防衛軍』シリーズはディースリー・パブリッシャーの代表タイトルのひとつです

「Tales of ARISE」(「テイルズ オブ」シリーズ最新作) PlayStation®5/Xbox Series X|S版のプログラム開発に参加

https://www.yukes.co.jp/wpyks/wp-content/uploads/2021/09/pdf_2009091200.pdf

開示内容につきましては、弊社ホームページのリンクをご参照ください。

パチンコ・パチスロ



2021年9月上旬発売

全国のパチンコホールに導入予定

ユークスの公式ブログから生まれた
漫画配信サイトで大人気の女子校生プロレス漫画

「**ロリクラ☆ほーると!**」が

遊技機メーカーのネット株式会社により、**パチスロ化**

今後の施策:AR Live System「ALiS ZERO」技術の横展開

AR Live System
「ALiS ZERO」



「ALiS ZERO」技術の可能性

- リアルアーティストのライブ演出
- モーションキャプチャーのクオリティー向上と納期の短縮
- 人気コンテンツのリアルライブ化
- 企業イベント、スポーツイベント、舞台演出等でのライブエンタテインメントの演出利用

他社コンテンツ向けに本格的な技術提供の開始

バーチャルライブでの CG制作業務を担当

https://www.yukes.co.jp/wpyks/wp-content/uploads/2021/09/pdf_2009141200.pdf

開示内容につきましては、弊社ホームページ
のリンクをご参照ください。

複数の メジャーコンテンツ案件 準備中！！

