



平成 20 年 9 月 4 日

各 位

本店所在地 堺市堺区戎島町 4 丁 45 番地の 1
会社名 株式会社 ユークス
(コード番号 4334 ヘラクレス)
代表者名 代表取締役社長 谷口 行規
問合せ先 常務取締役 品治 康隆
電話番号 072(224)5155 (代表)

平成 21 年 1 月期期末配当予想の修正（記念増配）に関するお知らせ

当社は、平成 20 年 9 月 4 日開催の取締役会において、当期の期末 1 株当たり配当予想について、下記のとおり修正することを決議いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 配当予想修正の理由

当社のデジタルコンテンツ事業の主力ゲームソフトである「WWE SmackDown!」シリーズが、今年のクリスマス商戦で発売されるタイトルにて 10 作目を数えることができ、かつ全世界にて好調な売れ行きを続けております。また、当期の業績は当初の予想を上回って推移する見込みでございます。これもひとえに株主の皆様をはじめ、関係各位の温かいご支援の賜物と心から感謝申し上げます。

つきましては、株主の皆様へ感謝の意を表するため、平成 21 年 4 月下旬開催予定の当社第 17 期定時株主総会にて、普通配当に加え、「WWE SmackDown!」シリーズ 10 作目発売記念配当の増配案をご提案申し上げる予定でございます。

2. 修正の内容

	中間期	期 末	年 間
前回予想(平成 20 年 3 月 14 日)	—	10 円 00 銭	10 円 00 銭
今 回 修 正 予 想	—	11 円 00 銭 (内 記念配当 1 円 00 銭)	11 円 00 銭 (内 記念配当 1 円 00 銭)
(ご参考) 前期の配当金実績	—	10 円 00 銭	10 円 00 銭

以 上

(ご参考)

「WWE SmackDown!」シリーズは、昨年未発売のシリーズ9作目までシリーズ累計で全世界において3,700万本以上の出荷を達成しています(1シリーズ当たり平均411万本の出荷)。

下記に「WWE SmackDown!」シリーズ毎の詳細を記載いたします。

当社は「WWE SmackDown!」シリーズにて名実ともに世界ナンバーワンのプロレスゲーム開発会社の地位を確立しております。

さらに、来期には、世界的に人気のある総合格闘技大会であるUFCを題材としたゲームソフト「UFC 2009 Undisputed」の開発が完了し、全世界に発売される予定です。「UFC 2009 Undisputed」も「WWE SmackDown!」同様にシリーズ化を予定しており、売上げ規模も同程度を見込んでおります。

「UFC 2009 Undisputed」を「WWE SmackDown!」に続く新たな主力タイトルに育てて参ります。

シリーズ	名称	発売年	対象ハード
1	WWE SmackDown!	2000年 2月	PS
2	WWE SmackDown!2 KNOW YOUR ROLE	2000年 11月	PS
3	WWE SmackDown!3 JUST BRING IT	2001年 11月	PS2
4	WWE SmackDown!4 SHUT YOUR MOUTH	2002年 11月	PS2
5	WWE SmackDown!5 HERE COMES THE PAIN	2003年 11月	PS2
6	WWE SmackDown! VS. RAW	2004年 11月	PS2
7	WWE SmackDown! VS. RAW 2006	2005年 11月	PS2, PSP
8	WWE SmackDown! VS. RAW 2007	2006年 11月	PS2, PSP, 360
9	WWE SmackDown! VS. RAW 2008	2007年 11月	PS2, PSP, PS3, 360, Wii