



平成 17 年 1 月期 第 1 四半期財務・業績の概況（非連結）平成 16 年 5 月 27 日

株式会社 ユークス

（コード番号：4334 大証 S）

（URL <http://www.yukes.co.jp/>）

（TEL：（072）224-5155）

問合せ先 代表者役職・氏名 代表取締役社長 谷口 行規

責任者役職・氏名 常務取締役 品治 康隆

1 四半期財務・業績の概況の作成等に係る事項

会計処理の方法の最近会計年度における認識の方法との相違の有無 : 有

（内容）

税効果会計および法人税等の計上基準等において、簡便な方法を採用しております。

連結及び持分法の適用範囲の異動の状況 : 無

公認会計士又は監査法人による関与の有無 : 無

2 平成 17 年 1 月期第 1 四半期の財務・業績概況（平成 16 年 2 月 1 日～平成 16 年 4 月 30 日）

(1) 経営成績の進捗状況

（百万円未満切捨）

	売上高		営業利益		経常利益		当期(四半期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
17 年 1 月期第 1 四半期	914	43.3	459	31.1	552	54.2	319	54.2
16 年 1 月期第 1 四半期	638	8.0	350	278.6	358	317.2	207	-
(参考) 16 年 1 月期	2,860		688		411		198	

	1 株当たり当期純利益		潜在株式調整後 1 株当たり当期純利益	
	円	銭	円	銭
17 年 1 月期第 1 四半期	58	84	58	52
16 年 1 月期第 1 四半期	38	10	38	10
(参考) 16 年 1 月期	36	58	36	54

（注）売上高、営業利益等におけるパーセント表示は、対前年同四半期比増減率を示しております。

[経営成績の進捗状況に関する定性的情報等]

当第 1 四半期におけるエンタテインメント業界におきましては、国内ゲーム市場の成熟化とゲーム操作の複雑化に伴うユーザーのゲーム離れの影響等により市場規模が伸び悩むなか、パソコンや携帯端末を利用したオンラインゲームの拡大や海外市場の開拓を目指す本格的な動きがありました。

このような状況のもと、当社は、昨年 12 月に発売した海遊アドベンチャーゲーム「ファインディング・ニモ」の大ヒットに続き、コンテンツビジネスの第 2 弾として、東京ディズニーランドにおける人気アトラクション「ホーンテッド マンション」（呪われた屋敷）の同名ゲームソフト（プレイステーション 2 対応）を、4 月の同名映画の日本公開と同時期に発売を開始いたしました。ロイヤリティ収入等においては、欧米で「WWE(World Wrestling Entertainment)SmackDown!」シリーズが引き続き好調に推移いたしました。また、当該四半期における W W E 映像ソフト販売は、計 6 タイトルが新たに発売されております。

以上の結果、当第 1 四半期の業績は、売上高 914 百万円（前年同期比 43.3%）、営業利益 459 百万円（前年同期比 31.1%）、経常利益 552 百万円（前年同期比 54.2%）、第 1 四半期純利益 319 百万円（前年同期比 54.2%）となりました。

(2) 財政状態の変動状況

(百万円未満切捨)

	総資産	株主資本	株主資本比率	1株当たり株主資本
	百万円	百万円	%	円 銭
17年1月期第1四半期	4,361	1,956	44.9	360 06
16年1月期第1四半期	2,968	1,689	56.9	310 85
(参考)16年1月期	3,955	1,685	42.6	310 16

3 平成17年1月期の業績予想(平成16年2月1日~平成17年1月31日)

	予想売上高	予想経常利益	予想当期純利益	1株当たり予想当期純利益
	百万円	百万円	百万円	円 銭
中間	1,431	555	322	58 10
通期	2,923	724	420	75 78

業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報にもとづき判断したものでありますが、実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

[業績予想に関する定性的情報等]

当中間期は、3つの売上事業区分すべてにおきまして順調に推移していることと外貨建て資産の為替予約による為替差益の発生見込みにより、売上高、経常利益および当期純利益はともに当初の予想を上回る見通しとなりました。

具体的には下記の通りです。

- ・受託ソフトウェア
下期完成予定のタイトルが上期に完成したことによるものです。
- ・自社ソフトウェア
海遊アドベンチャーゲームソフト「ファインディング・ニモ」をはじめとした前期発売のタイトルとWWE映像ソフトが好調に推移していることおよび新作ゲームソフト1タイトルの追加投入が決まったことによるものです。
- ・ロイヤリティ収入等
昨年10月に発売しました主力商品である受託ソフトウェア「WWE(World Wrestling Entertainment) SmackDown!」シリーズ5作目の海外売上好調によるものです。

通期の業績に関しましても、上記の中間期業績予想の修正等により当初の予想を上回る見通しとなりました。

なお、平成16年3月18日の決算短信で発表しました中間期および通期の業績予想との差異は以下のとおりです。

(1) 中間期

(単位：百万円)

	売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想(A)	1,108	321	186
今回修正予想(B)	1,431	555	322
増減額(B - A)	323	234	136
増減率(%)	29.2	72.9	73.1
前期(平成16年1月中間期)実績	904	371	206

(2) 通期

(単位：百万円)

	売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想(A)	2,714	539	312
今回修正予想(B)	2,923	724	420
増減額(B - A)	209	185	108
増減率(%)	7.7	34.3	34.6
前期(平成16年1月期)実績	2,860	411	198

以上

〔添付資料〕

1. 要約貸借対照表

(単位：千円、%)

科目	当四半期 (平成17年1月期 第1四半期末)	前四半期 (平成16年1月期 第1四半期末)	増減		(参考) 平成16年1月期
	金額	金額	金額	増減率	金額
(資産の部)					
流動資産					
1. 現金及び預金	1,807,682	1,602,172	205,509		1,766,443
2. 売掛金	1,401,173	526,938	874,234		1,214,313
3. 棚卸資産	573,578	319,481	254,097		401,363
4. その他	240,643	192,498	48,145		232,110
5. 貸倒引当金	6,464	2,393	4,071		5,431
流動資産合計	4,016,613	2,638,698	1,377,915	52.2	3,608,800
固定資産					
1. 有形固定資産	103,803	91,051	12,751		107,233
2. 無形固定資産	46,198	57,267	11,068		50,821
3. 投資その他資産	206,406	193,248	13,158		200,637
4. 貸倒引当金	11,834	11,827	6		11,827
固定資産合計	344,573	329,739	14,834	4.5	346,864
資産合計	4,361,187	2,968,437	1,392,750	46.9	3,955,665
(負債の部)					
流動負債					
1. 短期借入金	1,591,000	842,000	749,000		1,618,000
2. 未払金	226,260	159,717	66,543		404,622
3. 未払法人税等	210,291	133,367	76,923		13,024
4. 前受金	288,750	52,500	236,250		157,500
5. 賞与引当金	44,091	35,900	8,191		49,000
6. その他	33,261	45,578	12,317		17,874
流動負債合計	2,393,654	1,269,064	1,124,590	88.6	2,260,021
固定負債					
1. 退職給付引当金	11,432	9,378	2,053		10,643
固定負債合計	11,432	9,378	2,053	21.9	10,643
負債合計	2,405,086	1,278,443	1,126,643	88.1	2,270,665

(単位：千円、%)

科目	当四半期 (平成17年1月期 第1四半期末)	前四半期 (平成16年1月期 第1四半期末)	増減		(参考) 平成16年1月期
	金額	金額	金額	増減率	金額
(資本の部)					
資本金	412,902	412,902	-	-	412,902
資本剰余金	422,752	422,752	-	-	422,752
利益剰余金	1,205,175	948,328	256,847	27.1	939,828
有価証券評価 差額金	6,473	17,529	11,056	63.1	12,226
自己株式	78,256	76,459	1,797	2.4	78,256
資本合計	1,956,100	1,689,994	266,106	15.8	1,685,000
負債・資本合計	4,361,187	2,968,437	1,392,750	46.9	3,955,665

2. 要約損益計算書

(単位：千円、%)

科目	当四半期 (平成17年1月期 第1四半期)	前四半期 (平成16年1月期 第1四半期)	増減		(参考) 平成16年1月期
	金額	金額	金額	増減率	金額
売上高	914,880	638,266	276,614	43.3	2,860,451
売上総原価	257,014	160,119	96,894	60.5	1,461,677
売上総利益	657,866	478,147	179,719	37.6	1,398,774
販売費及び一般管理費	198,130	127,456	70,674	55.5	710,131
営業損益	459,735	350,690	109,044	31.1	688,642
営業外収益	98,921	14,321	84,599	590.7	22,024
1. 受取利息	3,923	2,865	1,058		13,540
2. 受取配当金	-	80	80		254
3. 為替差益	93,995	10,432	83,563		-
4. その他	1,001	943	58		8,229
営業外費用	6,542	6,919	377	5.5	299,035
1. 支払利息	2,576	1,448	1,127		9,369
2. 為替差損	-	-	-		271,521
3. その他	3,965	5,471	1,505		18,145
経常損益	552,114	358,092	194,022	54.2	411,631
特別損失	-	-	-	-	10,184
税引前四半期 (当期)純損益	552,114	358,092	194,022	54.2	401,446
税金費用	232,440	150,757	81,683	54.2	202,611
四半期(当期) 純損益	319,674	207,335	112,338	54.2	198,835